

亿书绿皮书

EBOOKCHAIN 分享精彩成就传奇



团队：亿书团队



版本：v1.0.0-pre



时间：2016-10-01



作者：小邓 火鼎

(注：本文档将根据运行情况持续更新)

目录

1. 目的	1
2. 理念	1
2.1 讲点情怀.....	1
2.2 只谈金钱.....	1
2.3 专奖贡献.....	1
3. 原则	1
3.1 先贡献先得且多得.....	2
3.2 多贡献多得.....	2
3.3 不贡献不得.....	2
4. 人员角色	2
5. 奖励办法	3
6. 资源分配	4
6.1 重奖开发者.....	4
6.2 重奖运营者.....	5
6.3 推广终端使用者.....	5
6.4 市场定价.....	5
6.5 项目预留.....	5
7. 开发奖励	5
7.1 处理文档.....	5
7.2 提交代码.....	6
7.3 事务处理.....	6
7.4 设计奖励.....	6
7.5 专项奖励.....	7
8. 运营奖励	7
8.1 顶层设计.....	7
8.2 撰写文章.....	7
8.3 翻译文章.....	7
8.4 转发文章.....	7
8.5 组织活动.....	8
8.6 官方管理.....	8
8.7 关心关注.....	8
8.8 其他运营.....	8
8.9 专项奖励.....	8
9. 终端推广	8
9.1 普通推广.....	8
9.2 作者推广.....	9
9.3 专项奖励.....	9
10. 其他事宜	9

【特注：本稿为征求意见稿，将通过社区讨论修改之后，按照正式发布方案执行】

按照《亿书白皮书》v2.0版，制定本绿皮书，用以指导构建和发展亿书开源社区。按照5年期规划本方案，从2016年3月1日开始执行。

1. 目的

面向未来，按照核心团队、贡献者团队、支持社区三个层面，逐步打造出一个实力雄厚、操作规范、运转高效的专业的技术、管理和运营团队。

2. 理念

2.1 讲点情怀

没有情怀的是动物，亿书不需要。亿书需要的是有血有肉，还能讲点情怀的人。他应该非常理性的知道，一切都需要过程。这个过程，需要大量的付出，甚至煎熬，没点坚持、没点期待、没点付出的情怀，满眼的金钱、满脑子的小聪明，绝对不会走完全程，哪怕结果非常美好。

2.2 只谈金钱

只谈情怀的是神人，亿书也不需要。亿书非常清楚的是，现代社会，金钱才是规则。没有金钱，什么都不会长久，情怀更是一文不值。亿书的理性是面向未来的，它穷的满身只剩下钱了，它的每一个动作、每一个行为，都只会用钱讲话。亿书的理性是建立在开源、开放、透明的规则（区块链）基础上的，这只会吸引和留下那些埋头苦干的所谓“傻子”。你是“傻子”吗？太好了，咱们同类，欢迎加入。

2.3 专奖贡献

人人盼望“付出必有收获”，亿书将构建规则，忠实的践行这个原则。对于付出的衡量，从两个方面考虑，一个是时间的先后，亿书绝对奖励先付出者，让人们真正体会什么是“先机”；一个就是大小，体现在时间上的累积，所谓“一分耕耘一分收获”。这一切都将使用区块链，通过智能合约自动完成。如果你认同亿书的价值观，那么，你就默认与亿书签订了这个合约。

3. 原则

把贡献作为唯一考量标准，按照时间和贡献两个纬度设计，坚持先贡献先得且多得、多

贡献多得、不贡献不得的原则，给予 EBC（亿书币）奖励，并写入区块链。

3.1 先贡献先得且多得

这点基于我们对亿书币会持续增值的预期。比如：用法币衡量亿书币价格，按照 2 倍的增值方案设计，第一年价格 1\$/EBC，第二年可能会是 2\$/EBC，如果第一年获得 2EBC，其法币价格与第二年获得 1EBC 的法币价格相当。

因此，按照固定 EBC 数量奖励，前期加入者将获得倍增奖励，算是隐性提高工资。同时，为减少倍增不到位的风险，亿书提供了多渠道奖励机制，前期成员一定能够比后期加入者更容易获得更多 EBC 奖励。

3.2 多贡献多得

亿书反对“不劳而获”，“一夜暴富”，亿书鼓励按劳取酬，贡献一次，兑现一次奖励。将按照每周结算、每月支付的方式，通过系统自动记录和完成分配操作（前期会人工统计）。假如第一年分配 50 万 EBC，每周就应该分配 $50 \text{ 万 EBC} / 52 \text{ 周} = 9615 \text{ EBC}$ 。

这么做的好处，可以让分配更透明、更公平，也避免亿书币被一次性分完，资源枯竭，后续乏力。开源社区，依靠的就是开源的动力，社区的活力取决于大家的持续贡献。

3.3 不贡献不得

哪些属于“不贡献”？举个最典型的例子，个别小伙伴积极申请管理员权限，但是由于各种原因，从来没有履行过管理员的职责，就属于典型的不贡献。

无论什么时候，亿书都不会按照身份去奖励。所以，社区每个人、每个时段都是平等的，哪怕因为一件事，在某一刻，您真心希望亿书发展好，提供了你的宝贵建议并被接纳，亿书就会为你支付相应 EBC 报酬。

4. 人员角色

亿书社区人员没有身份差别，只是因个人情况不同，贡献大小有差别，从而对应的奖励级别有所不同而已。

从工作内容上分为代码贡献者、文档方案制定者、社区工作维护者、英文翻译者、宣传推广者等，从擅长领域分为开发者、设计者、运营者、管理者等，从贡献大小分为普通、高级、项目带头人、核心团队、技术孵化对象 5 个级别。不同的级别对应不同的职责，给予不同的奖励和资源。

本文档从内容角度，把用户主要分为以下几个方面：

4.1 开发者。整理产品文档、文档国际化、提交报告（Bug、功能、用户体验）、修复和改进代码、添加新功能、组织新项目等；

4.2 设计者。规划并设计产品 Logo、页面风格、专题活动网页等；

4.3 运营者。撰写白皮书、规划路线图、设计激励方案和预售方案等；撰写活动通告、把重要信息翻译成英文等；组织区块链茶座会（通知、收集回馈、总结、宣传）；组织策划各类推广活动等；组织推广客户端；

4.4 管理者。主要管理区块链俱乐部网站、巴比特社区亿书专版、亿书官方 Q 群、微信群、Facebook、Twitter、Google+、微博等；

4.5 终端使用者。专业作者、博客写作者、摄影师、文档制作者等各行从业人员，以及老师、学生等，都是亿书终端使用者；

4.6 第三方。机构投资者、社会投资者，以及第三方开发人员。

其中，管理的内容，只有亿书团队成员才有权限。同时，有权限不代表有奖励，只有付出了努力，真正起到了管理的作用，为社区做出了贡献，才能获得对应的报酬。

5. 奖励办法

按照贡献大小 5 个级别，分别对应 5 个奖励层次。奖励分为保障奖励和贡献奖励，贡献奖励达到一定时间和次数，自动晋级享受对应级别的保障奖励。从普通级别开始，可以按照标准自动晋级到下一个级别，并从高级贡献者开始，每月享受最低保障奖励额度。如下：

级别名称	普通	高级	项目带头人	核心团队	技术孵化对象
级别序列	1	2	3	4	5
保障奖励	0	1k EBC/月	3k EBC/月	5k EBC/月	0
贡献奖励	按具体内容奖励办法执行，不受级别限制				资源奖励
最低要求	无	≥2 次/周	≥5 次/周	≥7 次/周或全职	全职
晋级时间	无	连续 3 个月	连续 5 个月	连续 10 个月	无

说明：

5.1 级别不以工作内容区分，普通级别，既可以是普通开发者，也可以是普通运营者，所以任何一个人都可以自由选择自己的贡献内容，比如：Bob 是一名开发者，每周提交 1 次代码并被合并，同时写一篇与亿书相关的文档或推广文章并发布，那么就算贡献 2 次，坚持

3 个月，自动晋级为高级奖励级别，享受最低保障奖励 1000EBC/月；

5.2 **保障奖励**是与时间挂钩的最低保障性奖励，目的是奖励成员在时间上的投入和牺牲。任何贡献者都要从普通级别起步，普通级别因为不对贡献次数（时间）做要求，因此不享受最低保障奖励，但对每一次的贡献都同样享受贡献奖励。技术孵化对象，是亿书支持的创业者，项目本身已经享受亿书提供的大量人员、物资，个人应该做出必要的牺牲和付出，自然不再享受最低保障奖励。贡献奖励标准统一，人人平等。

5.3 **贡献奖励**是奖励的核心，将按照贡献内容、质量、数量综合评定，并采取智能合约的方式，通过量化的手段自动支付相应奖励。力争做到对任何贡献都要给予最大程度的回报，让劳有所得、劳而必得。具体奖励办法见本文开发奖励、运营奖励、管理奖励部分。

5.4 **最低要求**是成员每周的贡献次数，按月统计，按周计算。比如：Bob 在某一个月时间紧张，只好在最后 1 周把全部工作一次提交，总计贡献了 8 次，平均每周 2 次，同样可以达到高级贡献级别要求。但，这么做存在提交无法被接受的可能性，因为同样的工作可能已经被其他小伙伴完成了。

5.5 **晋级时间**是连续贡献的累积时间。每个人都有晋级的机会，并且按照“就高不就低”的原则，提供最大的晋级空间。如果成员一开始就超越高级级别贡献率，并具备独立引导完成项目的的能力，将按照项目带头人或团队的级别进行奖励。

5.6 **降级**，从较高级别开始，连续超过 1 个月无任何作为，自动直接降级为普通级别。出现违反亿书原则、规定，损害亿书团队利益的，直接踢出团队并永不使用。对于给亿书造成重大伤害和损失的，必要时诉诸法律，强势解决，决不姑息。

6. 资源分配

亿书共计 1 亿 EBC，分为 5 个部分，全部分发给开发者、运营者、终端使用者、合作伙伴和投资者。

6.1 重奖开发者

总量：2 千万 EBC

用途：开发者是亿书的源动力。重奖开发者就是给亿书提供强劲、持久的发展动力。

操作：基于亿书协作开发平台，全部通过智能合约方式，自动分配给参与开发的人员，5 年内发完。具体见开发奖励部分。

6.2 重奖运营者

总量：1 千万 EBC

用途：运营是一个产品的血液。运营者是把产品推向终端的杰出人才，是亿书的形象和忠实支持者。运营的好坏，决定着亿书的生死存亡。

操作：基于亿书协作运营管理平台，全部通过智能合约方式，自动分配给参与开发的人员，5 年内发完。具体见运营奖励部分。

6.3 推广终端使用者

总量：1 千万 EBC

用途：终端用户，是亿书的服务对象，是上帝，是市场，是永续发展、价值存在的根本。

操作：专门构建终端推广平台，与协作平台绑定，通过智能合约方式，自动计算并分配奖励，用户规模达到 50 万停止奖励。具体见终端推广部分。

6.4 市场定价

总量：5 千万 EBC

用途：EBC 是版权流通和交易媒介，需要市场定价，需要法币交换介入。所筹资金用于提供亿书团队（全职）人工费、推广费，资助区块链茶座等免费分享活动的各项费用等，以及其他需要法币列支的费用。

操作：时间、数量、用途和操作方法，将另外提供详细的《众筹方案》，并一次性发送给用户。

6.5 项目预留

总量：1 千万

用途：应对不可预期的突发事件，奖励特别重大的功能革新、Bug 修复和重要伙伴，资助上述列支中范围以外的重要事项；为 5 年后，亿书的二次腾飞做充足储备。

操作：尽量少动用或不动用这部分，确保 5 年后有充足的保障（按照社区意见，很多小伙伴建议预留更多，考虑到主网运行之后的增值，数额有所降低）。动用时，必须通过社区民主决策，广泛征求社区意见，接受社区监督，严格控制流向和用途。

7. 开发奖励

7.1 处理文档

整理产品文档：节点部署文档、Dapp 开发文档、测试文档等重要文档资料，参与者一次性各奖励 5 千-1 万 EBC，一篇文档最多不超过 2 万；鼓励创作简化操作的文档，按照 1EBC/字，最多不超过 5 千 EBC。

文档国际化：每篇文章，按照 1EBC/字，最多不超过 5 千 EBC。

每篇文档和翻译文稿，都要经过严格讨论和审核，方可发布。

7.2 提交代码

奖励 EBC	紧迫性			影响面			开发难度		
	高	中	低	广	中	窄	难	中	易
新增 插件	3000	1500	500	3000	1500	500	3000	1500	500
新增 功能	3000	1500	500	3000	1500	500	3000	1500	500
代码 重构	3000	1500	500	3000	1500	500	3000	1500	500
修复 Bug	3000	1500	500	3000	1500	500	3000	1500	500

按照三个层面累积奖励，比如：修复 Bug 最低奖励 500+500+500=1500(EBC)，最高 9000EBC。

对于特别重大的功能更新、Bug 修复，按照专项奖励另行计算。

7.3 事务处理

优先级		高	中	低
提交报告 (Bug、功能、用户体验)		500	300	100
处理 PR		500	300	100
处 理 Issues	有价值回复	200	100	50
	直接解决	500	300	100

7.4 设计奖励

规划并设计产品视觉系统（包括 Logo 等），整体奖励 5-10 万 EBC；

规划并设计客户端、官方主页页面风格和主题，整体奖励 5-10 万 EBC；

规划并设计亿书主链上线推介、亿书客户端新版推介、亿书社区重大活动推广专题网页

等，按重要程度，整体奖励 3-8 万 EBC；

7.5 专项奖励

专项奖金额 300 万 EBC。主要包含下面两个内容：

BUG 专项奖。用于奖励发现了重大 Bug 的人员，按照重要程度给予 5 万-50 万 EBC 不等的奖励。对于特别重大的 Bug 还将获得官方 2-20 万以内的现金奖励。

新功能开发奖。无论是新功能、新插件、新 Dapp 应用，只要具备重大创新和突破，按照创新程度给予 2 万-10 万不等的奖励。

8. 运营奖励

8.1 顶层设计

撰写白皮书、路线图、激励方案和预售方案等重要规划文档，为亿书指明了方向，参与者按照贡献不同将分别获得 1 万-10 万 EBC，每篇重要文档最多不超过 30 万。比如：某文档参与者由三人组成，如果平均每人奖励 1 万，共计要奖励 3 万。按照贡献不同，第一作者将获得 3 万 $\times 50\% = 1.5$ 万，第二作者获得 1.5 万 $\times 50\% = 0.75$ 万，剩下的归第三作者所有。如果是两位作者，第一作者的比例为 60%。

8.2 撰写文章

写一篇关于亿书的推介文章、新闻稿件并发布，每篇文章，按照 1EBC/字，最多不超过 5 千 EBC；另外，在第一个月内，按照 1000EBC 的基础奖励计算阅读量奖励，阅读量每超过 1000 人次奖励翻倍，比如：阅读量 1000 时，奖励总额为 $1000 \times 2 = 2000$ EBC；阅读量为 3000 时，奖励总额为 $1000 \times 2 \times 2 = 4000$ EBC，依次类推，最多不超过 2 万 EBC；在不同媒体发布的文章，基础奖励不重复发放，阅读量单独记录不累积。原则上，文章应该经由审核。

8.3 翻译文章

把相关文案翻译成英文并发布到国外媒体上，每篇文章，按照 0.5EBC/字；另外，根据影响力还将获得额外奖励（奖励方法参考撰写文章阅读量奖励办法执行），最多不超过 2 万 EBC。每翻译文稿，要经过审核，方可发布。

8.4 转发文章

把有关亿书的推介文章，转发到自己的公众号、媒体网站、朋友圈、微博等社交媒体，并发生不低于 10 人的阅读量，每人每次获得基础奖励 100EBC。同时，根据阅读量，按照

1000EBC 的基础奖励计算阅读量奖励，比如：阅读量 1000 时，奖励总额为 100 +1000x2=2100EBC

8.5 组织活动

组织策划区块链茶座会、专题讨论会、专题推介会等各类推广活动，参与组织者每人最多奖励 1 万 EBC（不超过 5 万），撰写的活动文案、通讯簿、活动总结等材料，按照文档奖励方法另行计算；

8.6 官方管理

官方 Q 群管理员、俱乐部网站版主，按照团队成员对待享受最低保障，每处理 1 次任务获得 50EBC。长期不作为的管理员和版主不享受任何待遇，并请自觉交出管理权限，否则官方有权收回。

8.7 关心关注

关注亿书核心源代码版本库、官方 Facebook、Twitter、微博等账号，一次性奖励 50EBC。转发 1 次奖励 10EBC。

8.8 其他运营

优先参与客户端推广，并按照终端推广奖励规则奖励。

8.9 专项奖励

200 万 EBC。用于对重大推介运营活动的支持，对做出突出贡献的个人给予特别奖励，每人每次 5-10 万。

9. 终端推广

亿书终端使用者主要包括两类：创作者和读者。具体包括专业作者、博客写作者、摄影师、公司文档制作等各行从业人员，以及老师、学生等。奖励分为三种：

9.1 普通推广 550 万

无论是作者，还是读者，终端使用者每下载使用 1 个客户端副本并坚持使用，就会获得一定基数的 EBC 奖励，同时奖励给推广给他的运营一定比例的 EBC 作为培训奖励。

使用人数	1 万人	2 万人	5 万人	10 万人	50 万人
下载奖励	100EBC	50EBC	25EBC	10EBC	2EBC
培训费用	20%	15%	10%	5%	1%
级联推广	是	是	是	是	否
奖励总额	124 万 EBC	117 万 EBC	111 万 EBC	105.3 万 EBC	101 万 EBC

比如：用户乙下载并使用亿书，成为亿书客户，获得奖励是 100EBC，推广给他的运营甲将获得 $100\text{EBC} \times 10\% = 10\text{EBC}$ 奖励。用户乙又介绍给了丙，乙便同样获得 10% 奖励，甲将再次获得 $10\text{EBC} \times 10\% = 1\text{EBC}$ 。丙再继续推广，乙继续分享奖励，甲不再分享奖励，以此类推，用户规模达到 50 万停止奖励。

终端使用者使用达到一定的上线使用率，上述奖励才会达成。获得的奖励，只能用于购买其他用户的文档、书籍等消费用途，分成奖励可以直接交易兑现。目的是保证终端用户质量，避免作弊行为；鼓励交易，活跃市场，规避投机行为。

目标是达成 50 万以上的质量用户。

9.2 作者推广 300 万

为了鼓励创作，将对创作者提供丰厚的奖励，具体方案届时将作为商业文档，另行提供。

9.3 专项奖励 150 万

用于应对个别做出突出贡献的团队或个人，资助有潜力的文字创作、剧本写作、公益创作等。

10. 其他事宜

如何众筹，如何引入风险投资，如何与第三方合作等更多具体细节，将在适当时候，通过官网及时公开披露。

上述分配方案将在运行中及时调整，规避不合理分配现象的发生，促进社区科学健康快速发展，具体解释归亿书团队。